

# Förbundsseriekonferensen

---

## Regeländringar 2020



Oscar Lefwerth Domarkommittén

# Regeländringar 2020

---

## Större förändringar

- Spelare i målskottrörelse – tydligare definition
- Cylindern – ny definiering av anfallarens cylinder
- Osportslig foul – justering
- Dubbelfoul – justering

# Regeländringar 2020

---

## Mindre förändringar

- Assisterande coacher – förtydligande
- Spelare, skadad och assistans
- Head coach – ny bestraffning vid fighting
- Tidtagarens arbete – övertar uppgifter

# Regeländringar 2020

---

## 4.2.1 Lagen

Varje lag ska bestå av:

- Högst 12 lagmedlemmar som har rätt att spela, inklusive en lagkapten.
- En head coach.
- Maximalt 8 lagfunktionärer, inkluderande max 2 assisterande coacher, som får sitta på bänken. Om ett lag har assisterande coacher ska förste assisterande coachen skrivas in i protokollet.

# Regeländringar 2020

---

## 5.3 Spelare: Skador och assistans

Om den skadade spelaren inte omedelbart kan fortsätta att spela (inom ca 15 sekunder) eller om han får behandling eller om spelaren får någon sorts hjälp (assistans) av sin head coach, sina assisterande coacher, lagmedlemmar och/eller lagfunktionärer måste han bytas ut såvida inte laget blir färre än 5 spelare.

- [Exempel 1](#)

# Regeländringar 2020

---

## 15.1.2 Spelare i rörelse för målskott

Rörelse för målskott **vid ett skott**:

- Börjar när spelaren enligt domarens bedömning börjar att röra bollen uppåt mot motståndarnas korg.
- Slutar när bollen lämnat spelarens hand/händer, eller om en helt ny målskottrörelse påbörjas, och om skytten hoppar, när båda fötterna åter berört golvet.

# Regeländringar 2020

---

## 15.1.3 Spelare i rörelse för målskott

Rörelse för målskott i en oavbruten rörelse vid drives mot korgen eller andra skott i rörelse:

- Börjar när bollen vilar i skyttens hand/händer efter att ha avslutat en dribbling eller fångat en passning och spelaren enligt domarens bedömning startar målskottrörelsen som avslutas med att bollen lämnar händerna för ett målskott.
- Slutar när bollen lämnat spelarens hand/händer, eller om en helt ny målskottrörelse påbörjas, och om skytten hoppar, när båda fötterna åter berört golvet.

# Regeländringar 2020

---

## 15.1.3 Spelare i rörelse för målskott

Situationer

- [Exempel 2](#)
- [Exempel 3](#)
- [Exempel 4](#)
- [Exempel 5](#)
- [Exempel 6](#)



# Regeländringar 2020

---

## 33.1 Kontakt: Huvudprinciper

Cylinderprincipen definieras som det område i en tänkt cylinder som en spelare upptar på golvet.

Dessa dimensioner, inklusive avståndet mellan hans fötter, ska variera i förhållande till spelarens längd och storlek.

# Regeländringar 2020

---

## 33.1 Kontakt: Huvudprinciper

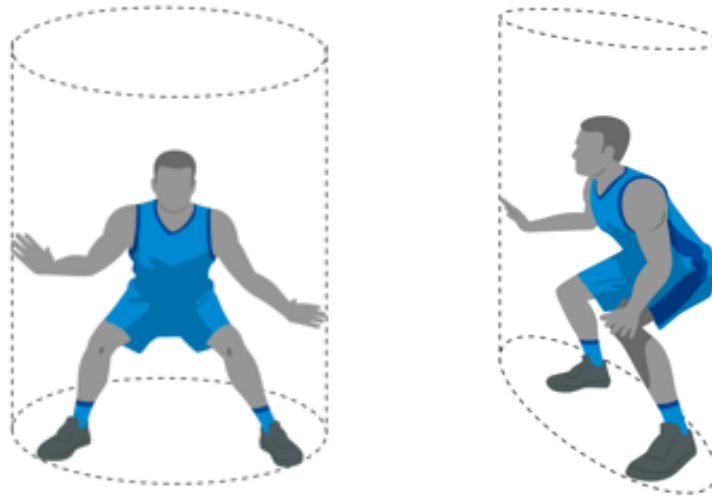
Även området ovanför spelaren räknas till cylindern vilken begränsas på följande sätt för försvarsspelaren samt anfallsspelaren utan boll:

- Framåt av spelarens handflator
- Bakåt av spelarens bakdel och
- I sidled av armarnas och benens ytterkanter

# Regeländringar 2020

---

## Försvarare samt anfallare utan boll



# Regeländringar 2020

---

## 33.1 Kontakt: Huvudprinciper

Försvarens spelaren får inte gå in i cylindern för en anfallsspelare med boll och orsaka otillåten kontakt när anfallsspelaren försöker utföra en normal basketmässig rörelse inom sin cylinder.

# Regeländringar 2020

---

## 33.1 Kontakt: Huvudprinciper

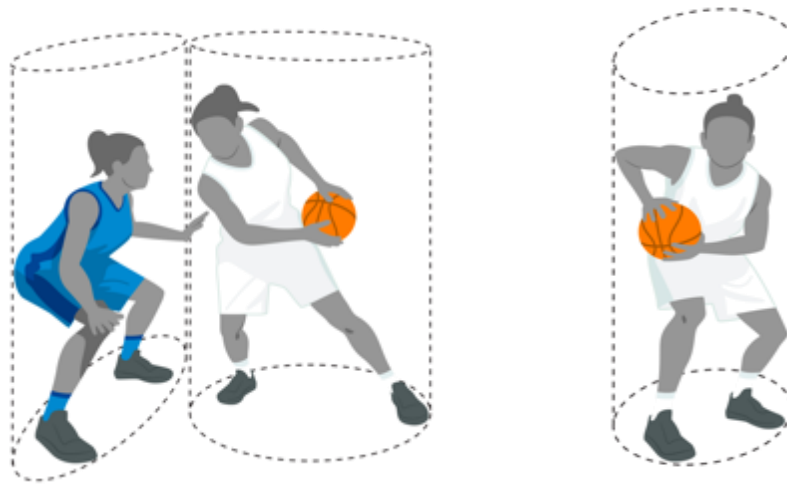
Cylindern begränsas på följande sätt för **anfallsspelaren med boll**:

- Framåt av **fötterna, böjda knän och armar hållandes bollen ovanför höften**
- Bakåt av spelarens bakdel och
- I sidled av **armbågarnas** och benens ytterkanter

# Regeländringar 2020

---

## Anfallare med boll



# Regeländringar 2020

---

## 33.1 Kontakt: Huvudprinciper

Anfallsspelaren med boll måste tillåtas att få tillräckligt utrymme för en normal basketmässig rörelse inom sin cylinder.

Denna rörelse inkluderar start av dribbling, rotering, skott, eller passning.

Anfallsspelaren kan inte sträcka ut sina ben eller armar utanför sin cylinder och orsaka otillåten kontakt med försvarsspelaren i syfte att skapa ytterligare utrymme.

# Regeländringar 2020

## 33.1 Kontakt: Huvudprinciper





# Regeländringar 2020

## 33.1 Kontakt: Huvudprinciper



# Regeländringar 2020

---

## 33.1 Kontakt: Huvudprinciper

### Situationer

- [Exempel 8](#)

# Regeländringar 2020

---

## 35.1.2 Dubbelfoul

För att döma dubbelfoul ska följande villkor uppfyllas:

- Båda foulerna är spelarfoul
- Både foulerna medför fysisk kontakt
- Båda foulerna är mellan samma två motståndare
- Båda foulerna är antingen 2 personliga fouls eller en kombination av osportsliga och diskvalificerande fouls.

# Regeländringar 2020

---

## 35.2 Dubbelfoul, bestraffning

En personlig eller osportslig/diskvalificerande foul ska antecknas på de inblandade spelarna.

Inga straffkast ska utdelas.

# Regeländringar 2020

---

## 37.1.1 Osportslig foul, C4

En otillåten fysisk kontakt av **en spelare** bakifrån eller från sidan mot en **motståndare som rör sig mot motståndarnas korg** och det inte finns några andra spelare mellan motståndaren, bollen och korgen.

[Exempel 9](#)

# Regeländringar 2020

---

## 49.1 Tidtagaren

Tidtagaren ska:

- Visa antalet foul som har begåtts av varje spelare.
- Tillse att lagfoulsmarkeringen placeras på sekr.-bordet.
- Utföra begäran om spelarbyten.
- Ge signal för spelarbyten i enlighet med reglerna.

# Regeländringar 2020

---

## Fighting foul – aktivt involverad, enbart Head coach

Om head coach är aktivt involverad i slagsmålet ska han bestraffas med enbart en D2.

Head coach

D2 F F

Förste assisterande coach